



APPLICATIONS WEB

WEB APPLICATIONS

Responsable(s): Daniel MULLER, René CHALON

| Cours : 12 | TD : 4 | TP : 0.0 | Autonomie : 8 | BE : 8.0 | Projet : 0.0 | Langue du cours : FR

Objectifs de la formation

De nombreux éditeurs développent des applications en technologie Web, qu'elles soient intégrées au Système d'Information ou autonomes proposées en mode SAAS. L'intérêt réside dans la facilité de déploiement et de maintenance par rapport à un client lourd, et la possibilité d'accès distant par rapport à une application dédiée.

Dans un autre contexte, la multiplicité des plateformes mobiles rend extrêmement coûteux le développement de clients dédiés. Grâce à la maturation des standards liés à HTML5, le choix de la technologie Web (WebApp) représente une solution transversale à ce problème.

Ce cours fait le point sur l'état actuel des standards du Web et leur implémentation, et présente node.js une

Mots-clés : Webapp, HTML5, Javascript, nodejs

Programme

Qu'est-ce que le Web 2.0 ?
HTML5, CSS3 et APIs JavaScript
JavaScript, le langage - Frameworks côté client
Introduction à NoSQL
Node.js ou JavaScript côté serveur

Compétences

- Savoir développer une application Web simple en technologie nodejs
- Avoir une vision transversale des technologies disponibles, et de leurs limites, pour le développement d'une Webapp

Travail en autonomie

Objectifs : Savoir mener à bien un projet sous Node.js avec exploitation d'une API JavaScript HTML5.

Méthodes : Projet en binôme

Bibliographie

Stoyan Stefanov, *JAVASCRIPT PATTERNS - BUILD BETTER APPLICATIONS WITH CODING AND DESIGN PATTERNS*, O'Reilly Media, 2010
Peter Gasston *THE MODERN WEB : MULTI-DEVICE WEB DEVELOPMENT WITH HTML5, CSS3, AND JAVASCRIPT*, No Starch Press, 2013
Pedro Teixeira *PROFESSIONAL NODE.JS - BUILDING JAVASCRIPT-BASED SCALABLE SOFTWARE.*, Wiley / Wrox, 2012

Contrôle des connaissances

Note = 50% savoir + 50% savoir-faire
Note de savoir = 100% examen terminal
Note de savoir-faire = 100% contrôle continu (livrables des projets)